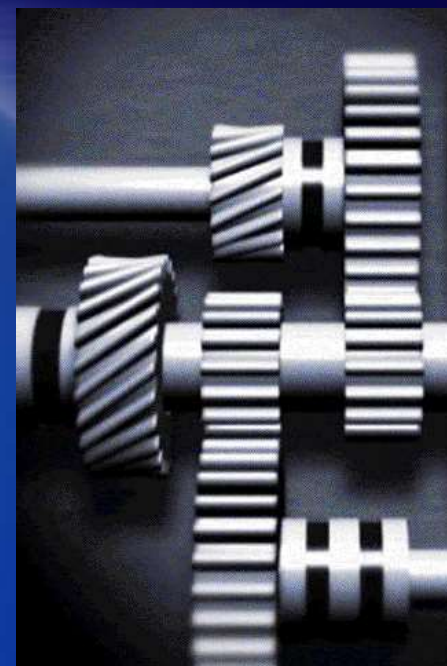
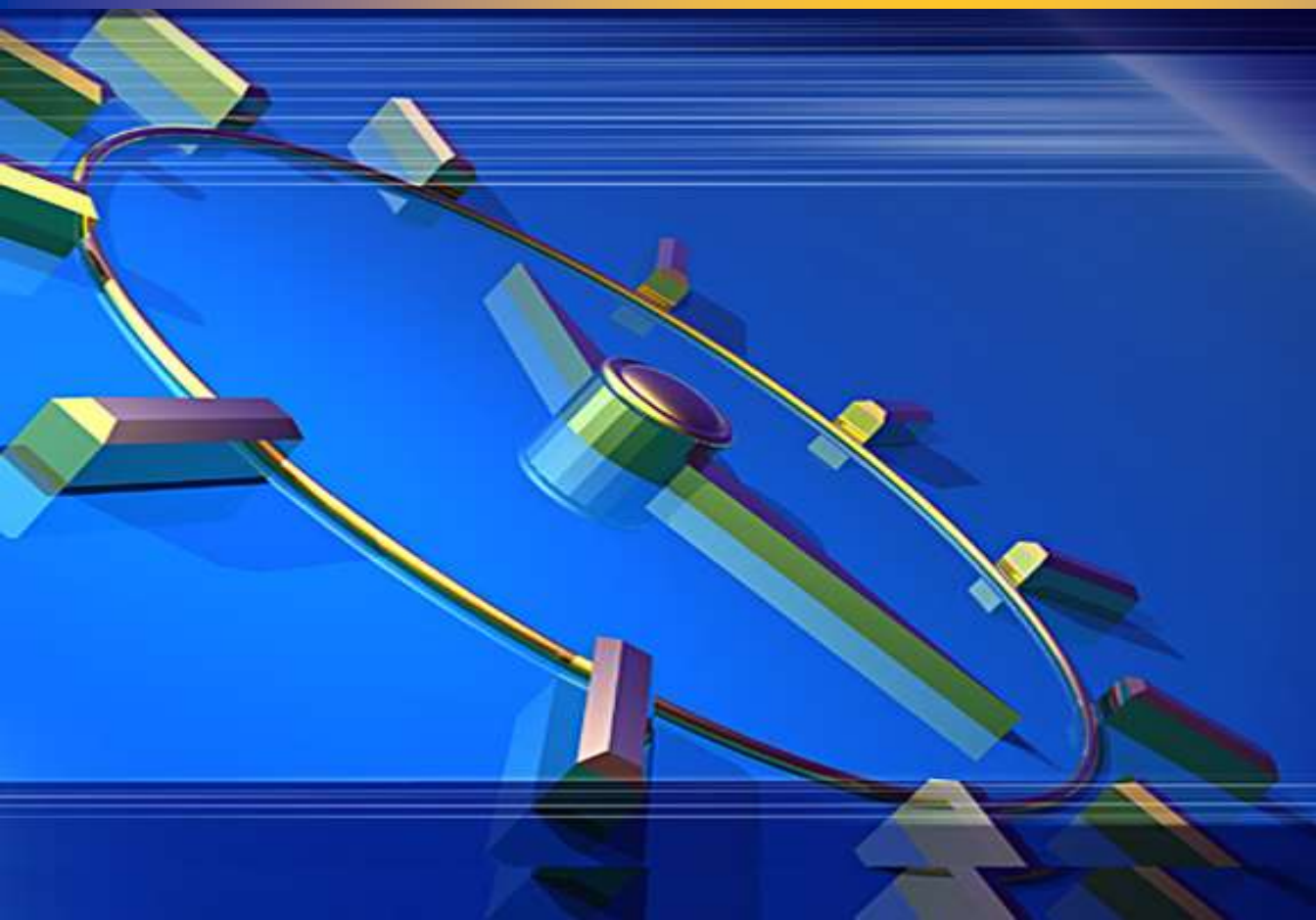


# МЕХАНИЗМЫ (передачи)



# Составные части машин

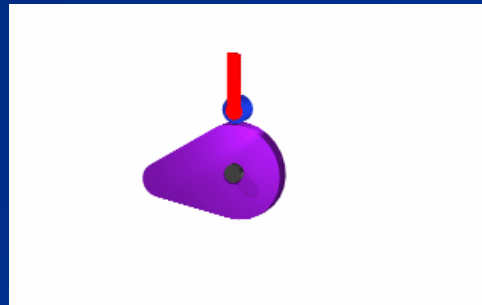


# Автомобиль



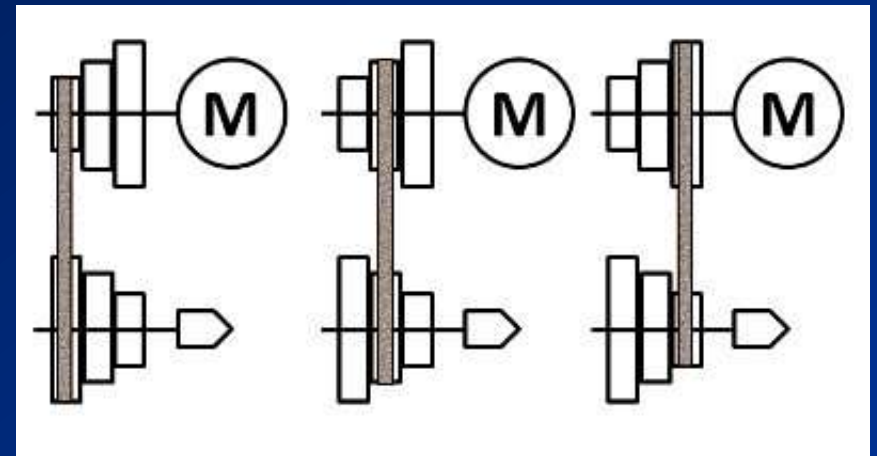
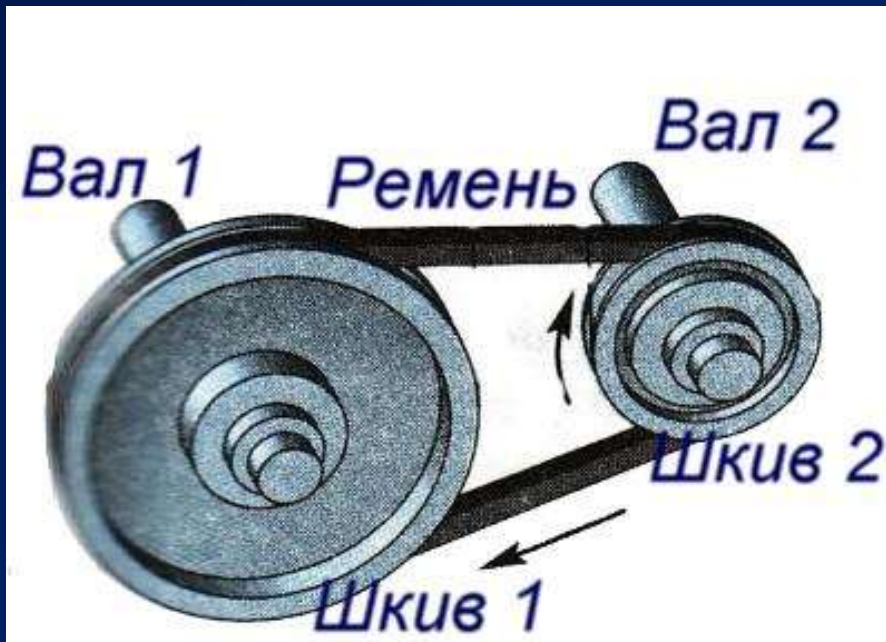
# Механизмы позволяют:

- 1 Передавать движение от одной части к другой
- 2 Изменять направление передачи
- 3 Изменять скорость и силу передачи
- 4 Преобразовывать движение из одного вида в другой

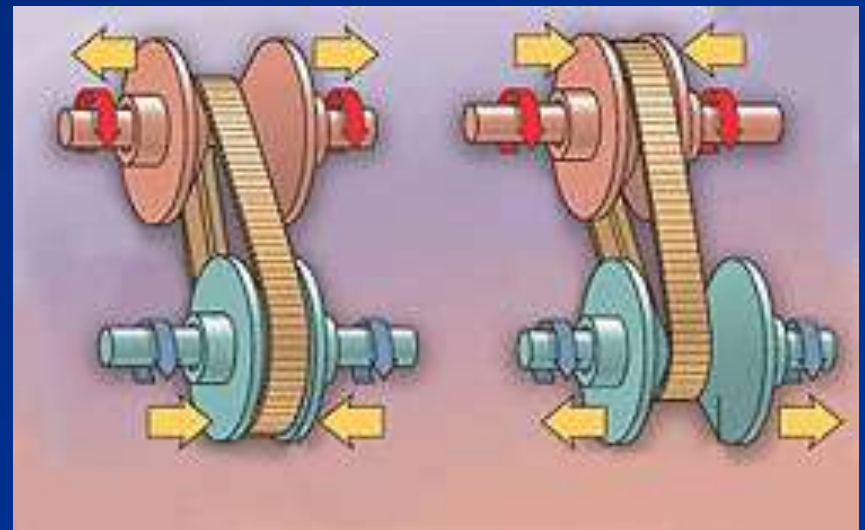




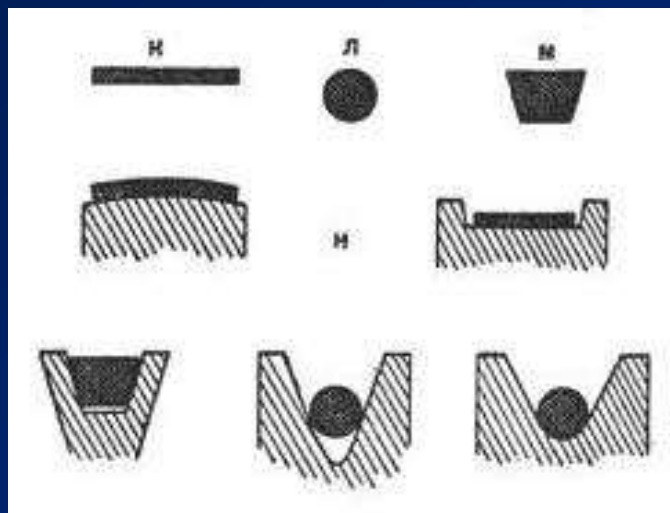
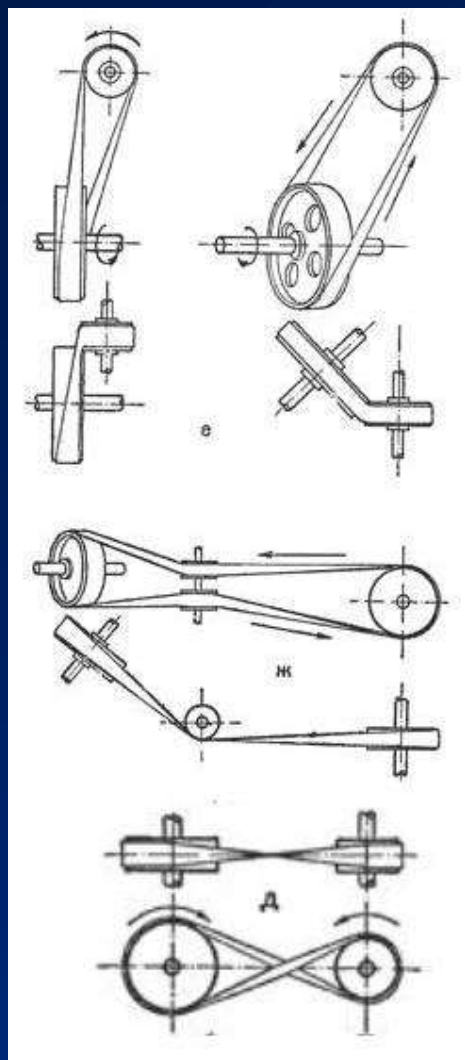
# Ремённая передача



Позволяет изменять  
скорость и направление  
вращения



# Ременная передача



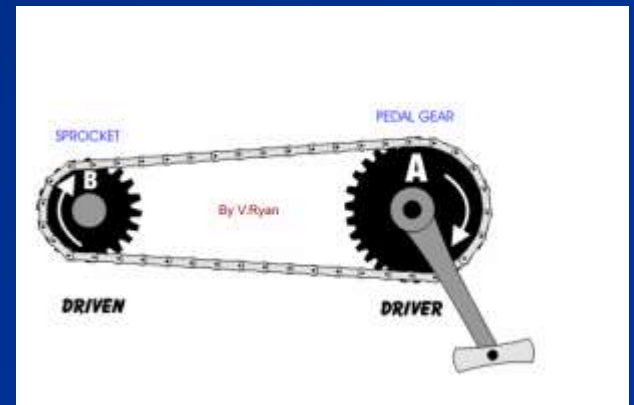
Позволяет изменять скорость и направление вращения



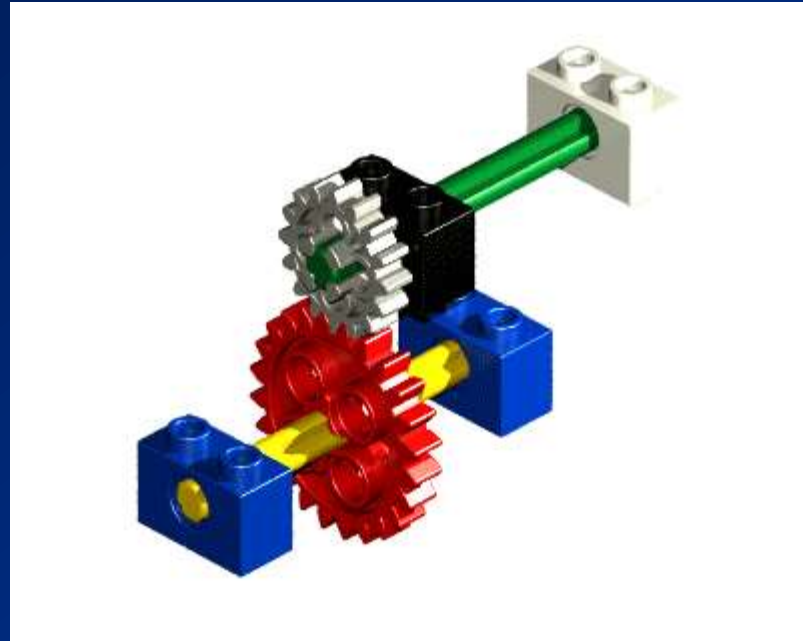
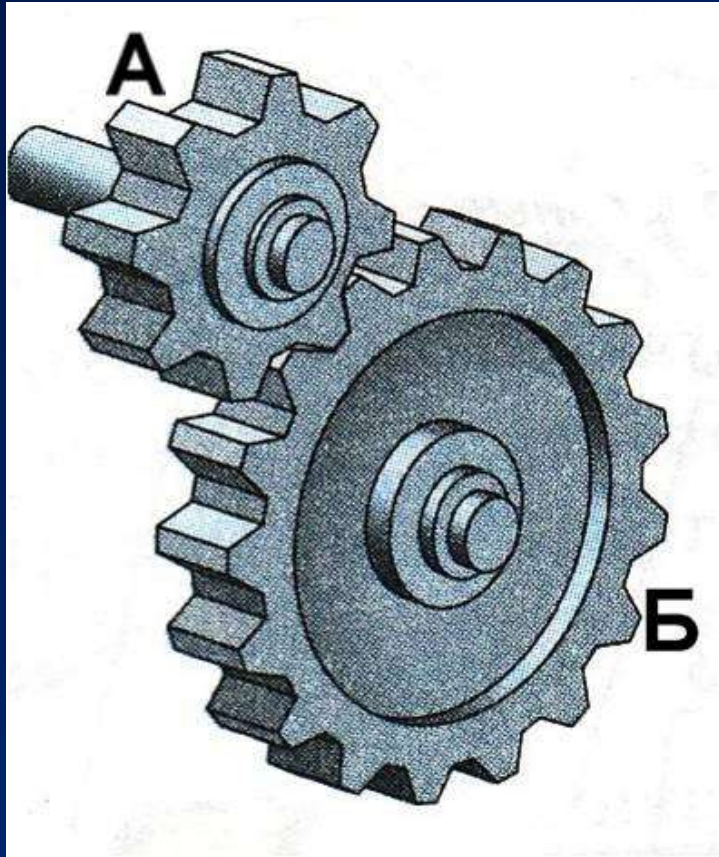
# Цепная передача



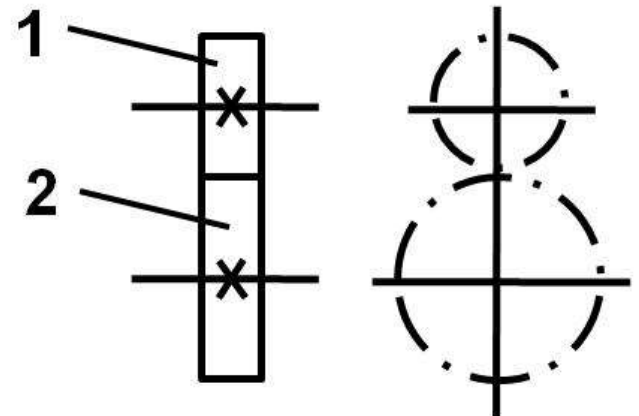
Позволяет передавать вращение при значительном расстоянии между валами, а также изменять скорость вращения



# Зубчатый цилиндрический

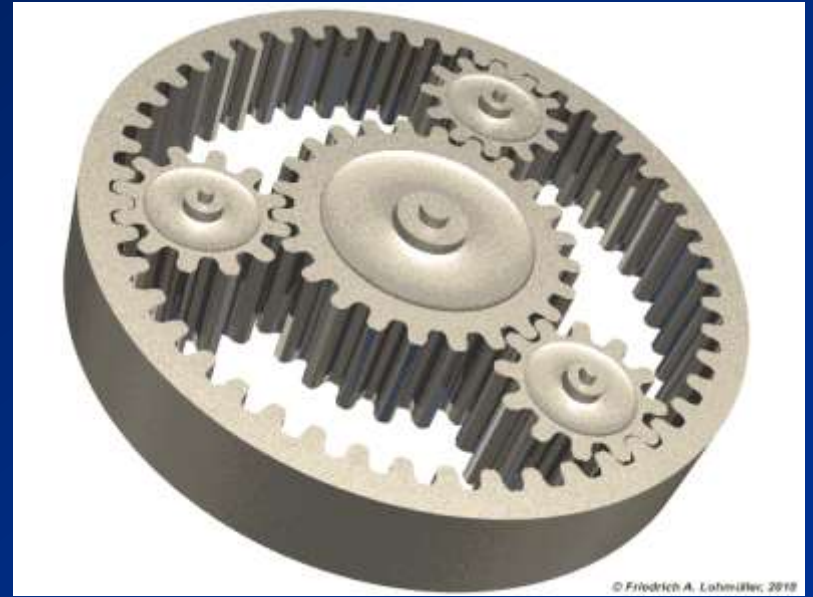


Позволяет изменять скорость  
и направление вращения

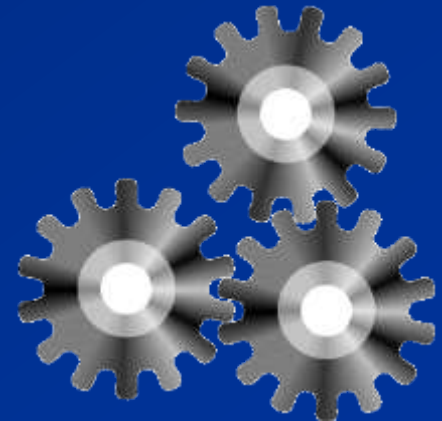




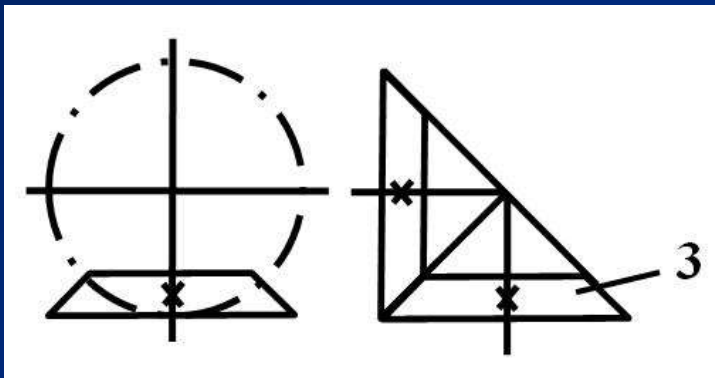
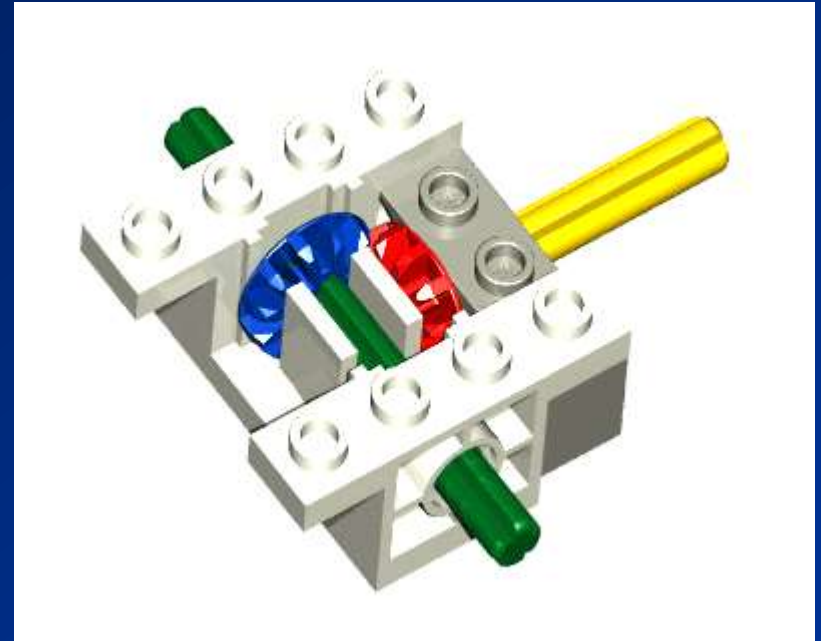
# Зубчатый цилиндрический



Позволяет изменять скорость  
и направление вращения



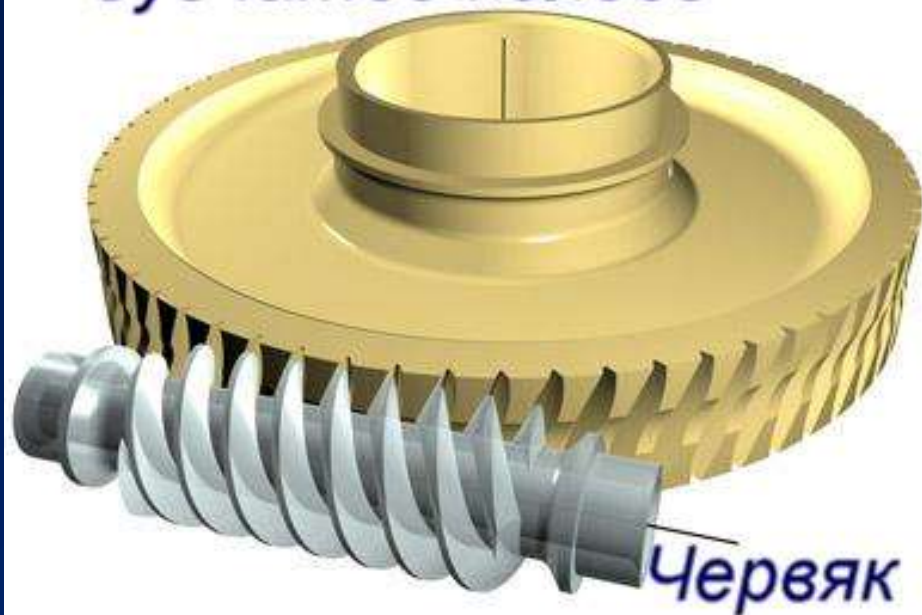
# Зубчатый конический



Позволяет передавать вращения с продольно расположенного вала на поперечный

# Червячный механизм

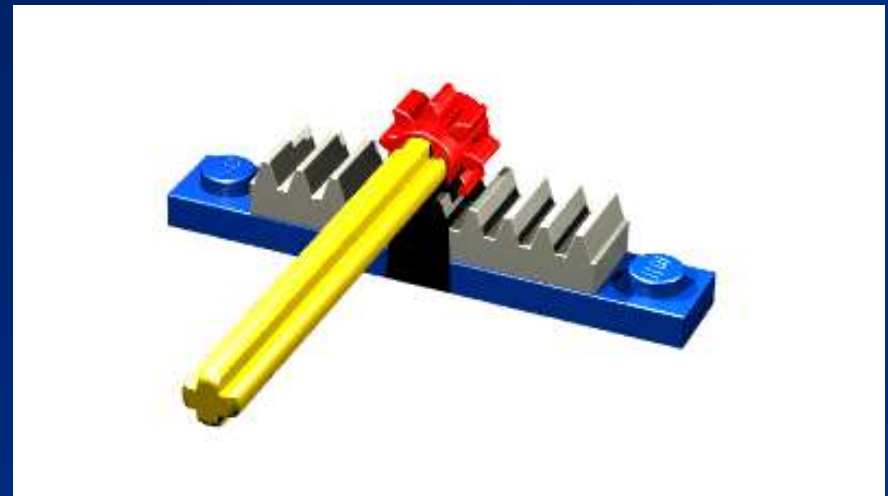
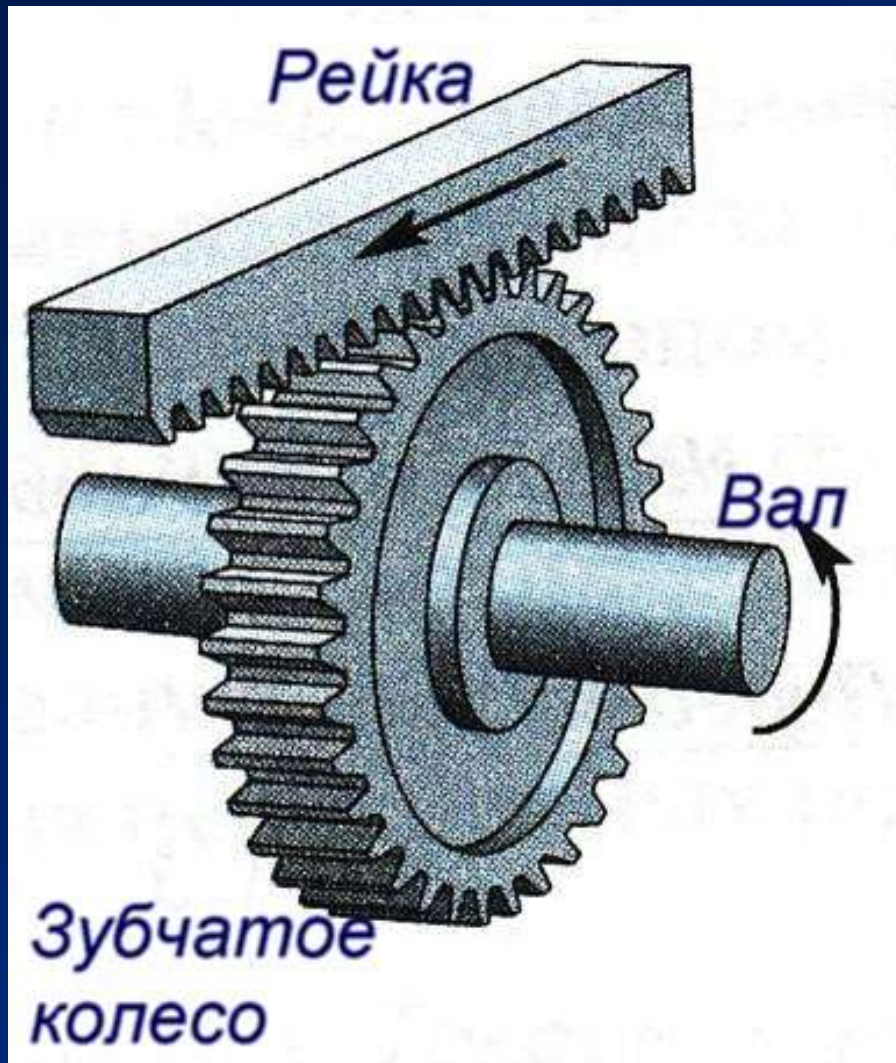
Зубчатое колесо



Позволяет значительно снизить скорость вращения и получить огромный выигрыш в силе

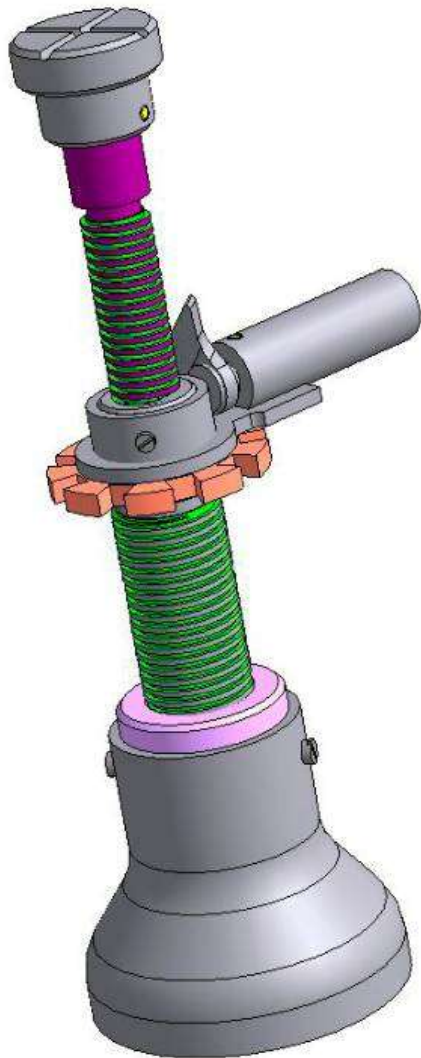


# Реечный механизм



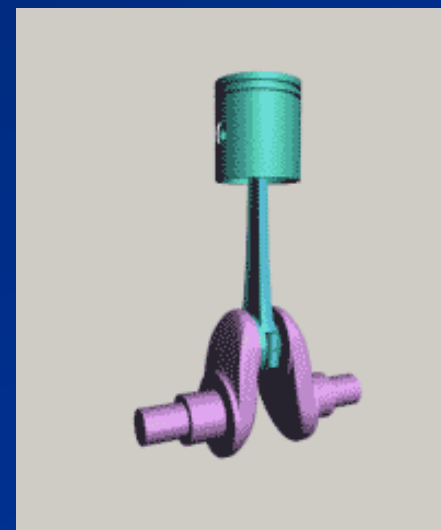
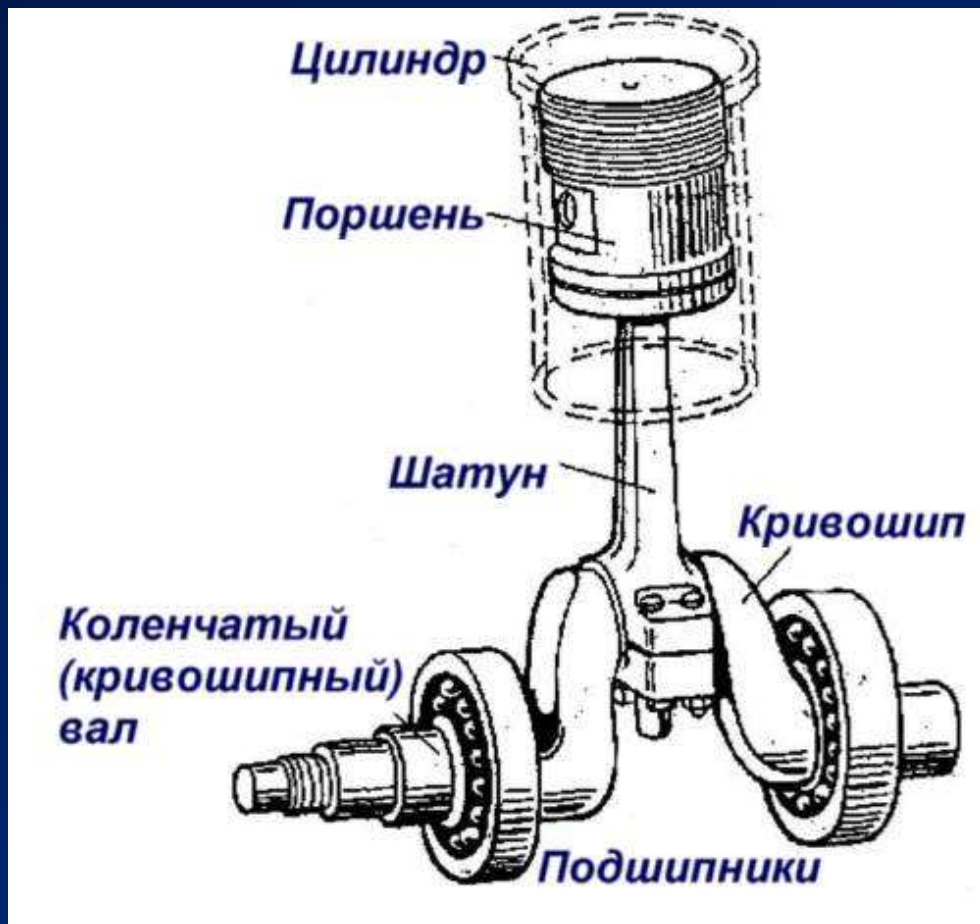
Позволяет значительно  
увеличить выигрыш в  
силе и преобразовать  
вращение в возвратно  
– поступательное  
движение

# Винтовой механизм



Преобразует вращение винта в  
поступательное движение гайки и  
наоборот

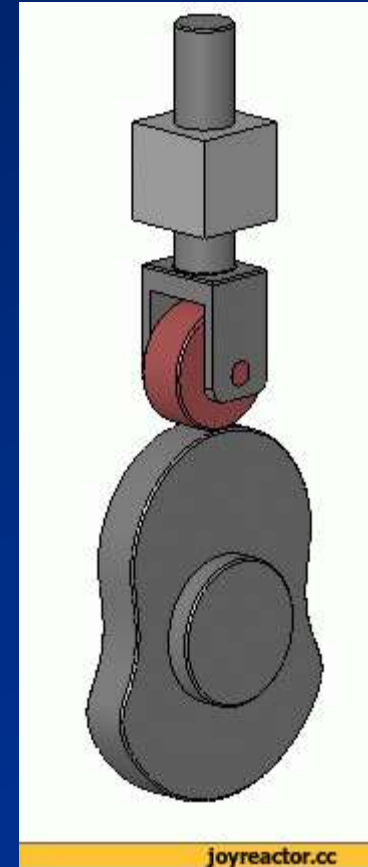
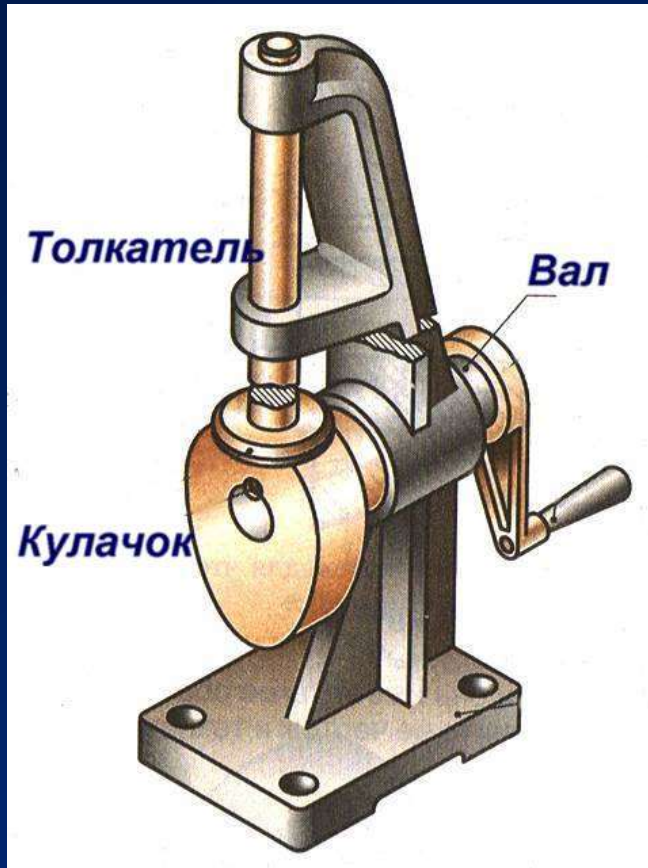
# Кривошипно - шатунный



Преобразует вращение вала в возвратно –  
поступательное движение поршня (ползуна)

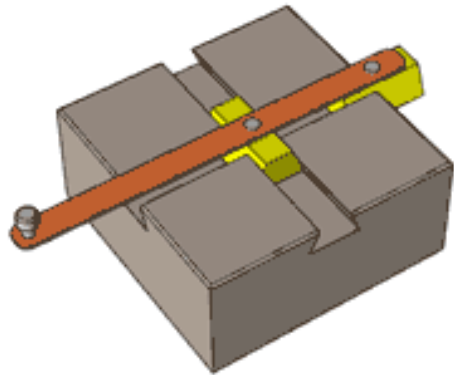


# Кулачковый механизм



Позволяет преобразовать вращение в  
возвратно – поступательное движение

# Возвратно – поступательный



# Передаточное отношение

ПУСК

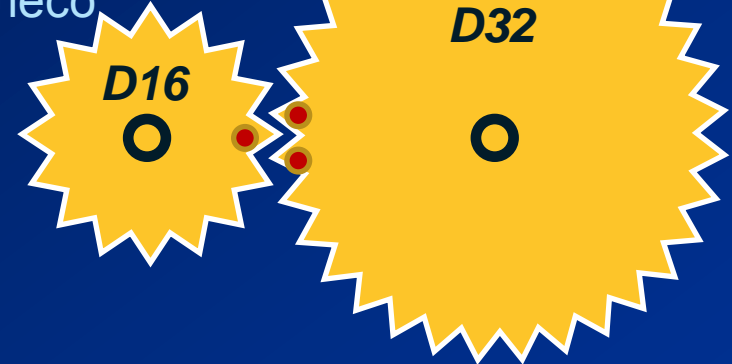
Ведущее колесо



Ведомое колесо

ПУСК

Ведущее колесо



Ведомое колесо

**Выигрыш в силе – проигрыш в скорости**

ПУСК

Ведущее колесо



Ведомое колесо

**Выигрыш в скорости – проигрыш в силе**

$$i = \frac{D_2}{D_1}$$



LOGO

A 3D bar chart with several bars of varying heights, rendered in a blue and purple color scheme. The chart is set against a dark blue background with a glowing yellow and orange light source on the right, creating a lens flare effect. The bars are connected by a glowing yellow line that curves around them. The overall scene is dynamic and futuristic.

**Thank You !**